Instructions:

You have the rules of two games you are going to play. We have two teams – boys and girls. The two copies will be put up on the walls. Each team must choose a writer. The other players will take turns to run to the wall, read and memorize a sentence from the rules and run back to the writer. They quietly dictate what they can remember and the writer writes it down. If the runner can’t remember the whole sentence, they will have to run back and forth until they’re done.

The winning team is the team that finishes first with the correct rules. I’ll check for mistakes. If there are mistakes, you must keep running to check and correct them! When you finish with the running dictation read the rules, tell them to the teacher, and play the game.

Steal the ball

1. The two teams line up along the side lines of the court, facing each other.
2. Each player in team 1 is assigned an odd number; 1, 3, 5, etc.
3. Team 2 players are assigned even numbers, 2, 4, 6, etc.
4. Two balls are placed in the center of the court.
5. To begin, 2 numbers are called, one odd and one even.
6. On the whistle, the students with those numbers run to pick up their balls.
7. Then they dribble back to the beginning of their line.
8. There they pass the ball to the next player
9. who passes the ball further until it reaches the last player in the row.
10. The last in the row dribbles back to the center of the playing area.
11. He puts the ball back in the hula hoop.
12. The player who finishes first is awarded 2 points for their team.

Steal the ball (basketball style)

1. The two teams line up along the side lines of the court, facing each other.
2. Each player in team 1 is assigned an odd number; 1, 3, 5, etc.
3. Team 2 players are assigned even numbers, 2, 4, 6, etc.
4. A basketball is placed in the center of the court.
5. To begin, 2 numbers are called, one odd and one even.
6. On the whistle, these players run for the ball.
7. The one who gets it is on offense, the other player plays defense.
8. If the offense scores, their team is awarded 2 points.
9. If the defense makes a stop, the defense is awarded 1 point.
10. If the defense steals the ball, he can try to score 2 points for his team.
11. If any of the players makes a foul the other team gets a point.

Additional rules:

1. The game ends when one team reaches 12, but any point total can be set.
2. The offence has 24 seconds from gaining possession of the ball to shoot at the basket.
3. Each mini-game continues for 1 minute

Откраднете топката (момичета) (трябва да измислим друго заглавие)

1. Двата отбора се подреждат по страничните линии на игрището, един срещу друг.

2. На всеки играч от отбор 1 се дава нечетен номер; 1, 3, 5 и т.н.

3. Играчите от отбор 2 получават четни номера, 2, 4, 6 и т.н.

4. Две топки се поставят в центъра на игрището.

5. За начало се извикват 2 номера, един нечетен и един четен.

6. На свирката учениците с тези номера тичат да си вземат топките.

7. След това дриблират обратно до началото на своята редица.

8. Там те подават топката на следващия играч,

9. който подава топката по-нататък, докато стигне до последния играч в редицата.

10. Последният дриблира обратно към центъра на игралното поле.

11. Той връща топката в обръча.

12. Играчът, който завърши първи получава 2 точки за своя отбор.

Откраднете топката (баскетболен стил)

1. Двата отбора се подреждат по страничните линии на корта, един срещу друг.

2. На всеки играч от отбор 1 се дава нечетен номер; 1, 3, 5 и т.н.

3. Играчите на отбор 2 получават четни номера, 2, 4, 6 и т.н.

4. В центъра на игрището се поставя баскетболна топка.

5. За начало се извикват 2 числа, едно нечетно и едно четно.

6. При свирката тези играчи тичат за топката.

7. Този, който „открадне“ топката, е в атака, другият играч играе защита.

8. Ако нападателят отбележи резултат, на неговия отбор се присъждат 2 точки.

9. Ако защитникът го спре, на защитата се присъжда 1 точка.

10. Ако защитата открадне топката, той може да опита да отбележи 2 точки за своя отбор.

11. Ако някой от играчите направи фаул, на фаулирания играч се присъжда свободно хвърляне/другият отбор получава точка.

Допълнителни правила:

12. Играта приключва, когато един отбор достигне 21, но може да решим и друго.

13. нападателят има 24 секунди от придобиване на владение на топката, за да стреля в коша.

14. Всяка мини-игра продължава 1 минута